

## Projekt „soziales Lernen“ mit der Klassenstufe 3

Das Projekt stellt für die Schüler/innen ein (variables) Abenteuer dar. Nach einer Begrüßung mit Warm-Up-Spielen werden durch den Zufallsgenerator 3 Gruppen gebildet. Für diese Kleingruppen (siehe Bild rechts und unten) stehen unterschiedliche Aufgaben bereit. Wichtig ist, dass eine Gruppe immer gemeinsam eine Lösung findet und sie gemeinsam durchführt.

Anschließend wird der Gruppenprozess mit den Schüler/innen besprochen und mit altersgerechten Methoden ausgewertet. Um

Kleingruppenprozesse nicht

willkürlich abubrechen, gibt es keine Zeitbegrenzungen für die Aufgabenbewältigung.

Die Kolleginnen vom Spielmobil bringen ein professionell durchdachtes Gesamtkonzept mit.

Anhand dieser Konzeption lässt sich das Projekt sehr gut in die Praxis umsetzen. Im

Vordergrund steht der spielerische Zugang zur Thematik. Inhaltlich knüpft dieses Programm an Kompetenzen und Inhalte für Mensch, Natur und Kultur an.

Für mich als Schulsozialarbeiter bietet sich dabei an, die mit den Schüler/innen erworbenen Lösungsstrategien bei Konfliktsituationen im Klassenverband oder auf dem Pausenhof aufzugreifen und daran anzuknüpfen.

Dabei wird meine Person als Schulsozialarbeiter in diesem Kontext von den Schüler/innen noch mal anders wahrgenommen – das erleichtert einen niedrigschwelligen Zugang z.B. auf dem Pausenhof.



Dieses Projektangebot wird in Kooperation mit:

- dem Spielmobil MOBIFANT
- der Schulsozialarbeit Eichendorffschule
- den Klassenlehrerinnen der Eichendorffschule
- und dem Jugendhaus CANN als Durchführungsort angeboten.

Die entstehenden Kosten (30€ pro Klasse) werden aus dem Budget der Schulsozialarbeit finanziert.

Wir haben „ein“ Ziel dieser Gruppendynamischen Exkursion

dann erreicht, wenn die Schüler/innen einen positiven Lernerfolg für sich verbuchen können und es sie ermutigt für andere Problemlagen die dazu notwendigen Strategien anzuwenden.

Gerd Koltes

Dipl. Sozialpädagoge

Schulsozialarbeit an der GWRS Eichendorffschule in Stuttgart - Bad Cannstatt